

LES BLASONS

Préambule

Les Blasons doivent s'intégrer pleinement dans l'organisation fédérale existante. Ils ont pour but de fidéliser et de former nos populations de jeunes licenciés tout en les préparant à la compétition et aux examens fédéraux.

Il existe déjà des compétitions s'adressant à tous les niveaux de pratique, et des formations d'arbitres et d'éducateurs ayant fait leurs preuves. Les Blasons visent à accroître l'efficacité de ce système.

Il existe deux types de Blasons :

1. Les Blasons « formation »

Trois niveaux (jaune, rouge et bleu), plus un blason « jeune arbitre » (vert), qui s'adressent directement à la vie du club pour animer, former et fidéliser.

Ces Blasons donnent à nos jeunes escrimeurs des points de repères, des buts à atteindre et créeront une source d'émulation.

Ils sont dispensés aux trois armes, fleuret, épée et sabre.

De façon plus spécifique, les blasons interviennent sur trois paramètres : l'enfant, l'activité, les parents.

Ils n'ont pas comme modèle de référence la compétition et le sport de haut niveau.

Leur but est de permettre à l'enfant d'être accueilli, orienté dans la discipline et lui permettre de maîtriser des savoir-faire restreints, mais fondamentaux pour l'activité.

Les deux premiers Blasons (jaune et rouge) sont faciles d'accès. Avec un minimum d'attention, l'enfant doit les maîtriser rapidement et doit être rapidement capable de les obtenir.

Le Blason Bleu est une préparation à la compétition.

Le blason est avant tout un outil et un support pédagogique qui permet à l'enfant :

- de prendre des points de repères dans sa progression
- de concrétiser matériellement sa progression par le port du Blason
- d'avoir des réussites en dehors des compétitions
- de voir récompenser le rythme de ses acquisitions (motrices, cognitives et comportementales)
- de mettre en place un projet

Le port du blason récompense :

- la connaissance des règles fondamentales de l'escrime
- la compréhension du jeu
- les acquis techniques en fonction des règles fondamentales
- la connaissance des valeurs de l'activité (maîtrise de soi, fair-play etc.)

Le blason permet aux parents :

- de comprendre la progression de leur enfant
- de participer au projet de leur enfant

- d'évaluer les progrès de leur enfant et sa place dans une structure organisée

2. Les Blasons « compétition »

Deux niveaux (régional et national) qui ont pour but de reconnaître la valeur compétitive des pratiquants.

Les Blasons n'abandonnent pas les aspects techniques, qui sont incontournables dans notre discipline, mais ils ont aussi pour but de faire connaître et de faire partager les valeurs de l'escrime.

Informations utiles :

Qui peut décerner les Blasons ?

Ces trois Blasons, ainsi que le blason « jeune arbitre », sont passés dans le club avec des organisations qui tiendront compte de la réalité du terrain.

On peut imaginer dans certains cas, des commissions de contrôle, composées du Maître d'Armes et du Président du club ou de plusieurs Maîtres d'Armes.

En tout état de cause, des initiateurs ou des moniteurs ne peuvent pas décerner seuls des Blasons. Il faut impérativement la présence d'un Maître d'Armes ou d'un Prévôt Fédéral.

Pour que le Prévôt Fédéral ait l'autorisation d'attribuer les Blasons, il devra en faire la demande à la ligue qui, pour le Blason Bleu, imposera la présence du CT ou du Maître d'Armes occupant le poste d'éducateur au Comité Directeur de la Ligue.

Quel est le rythme de passage des Blasons « formation » ?

- Le Blason Jaune est conçu pour être acquis à la fin du premier trimestre de pratique.
- Le Blason Rouge est conçu pour être acquis à la fin de la première année de pratique.
- Le Blason Bleu est conçu pour être acquis à la fin du premier trimestre de la deuxième saison de pratique
- Le Blason Jeune arbitre est conçu pour être décerné aux pratiquants titulaires du blason bleu ayant assimilés les notions fondamentales de l'arbitrage.

Ce schéma est un exemple, mais il peut être modulé en fonction de l'aptitude des enfants.

Cependant, ne perdons pas de vue que les contenus doivent être clairement identifiés en terme d'acquisition, surtout pour le Blason Bleu et qu'il est souhaitable de s'y conformer.

Comment procéder à l'évaluation ?

L'évaluation peut se faire en contrôle continu ou lors de sessions de contrôle dûment organisées.

L'évaluation doit s'appuyer le plus possible sur la pratique et les rencontres sportives.

Les démonstrations sans adversaire seront intéressantes à développer.

Les connaissances et les comportements doivent être connus de tous. Le mode d'évaluation doit l'être également, il doit être simple et clair.

Le Blason Jaune est obtenu sous forme de contrôle continu.

Le Blason Rouge devrait être décerné après le passage de tests lors d'une journée bien définie.

Le Blason Bleu sera passé lors de tests s'appuyant sur :

- une rencontre sportive pour évaluer le comportement
- des schémas d'action à commenter pour la connaissance

- des démonstrations pratiques à commenter pour la gestuelle

Les supports de l'opération «Blasons» :

Sont disponibles dans les ligues :

- des affiches reprenant le programme des blasons
- des tracts de promotion de l'opération

Sont disponibles dans les ligues :

- les blasons
- les diplômes
- le livret

Conclusion

Les Blasons sont des outils donnés au club pour permettre de fidéliser et d'accueillir dans l'activité nos licenciés débutants, et aussi leur donner un passeport pour la compétition avec le Blason Bleu. Leurs contenus divisés en trois parties (comportement, gestuelle et connaissance) cernent des savoirs techniques simples et préparent les tireurs, en matière de comportement et de connaissance à l'arbitrage.

SCHEMA GENERAL DES BLASONS

ANIMATION – FORMATION – FIDELISATION

<u>Contrôlés par le club</u>	Pas de compétition	BLASON JAUNE
	Compétitions de jeunes	BLASON ROUGE OBLIGATOIRE
	Compétition officielles	BLASON BLEU OBLIGATOIRE
	Formation à l'arbitrage	BLASON VERT

COMPETITION

<u>Contrôles par la ligue</u>	Champions de Ligue	BLASON CHAMPION DE LIGUE
<u>Contrôles par la F.F.E.</u>	Vainqueurs du Critérium National minimes	BLASON TRICOLORE